

**ShowAmiga96\_E**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ShowAmiga96_E		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ShowAmiga96_E</b>	<b>1</b>
1.1	ShowAmiga96 - Contenidos	1
1.2	ShowAmiga96 - Copyright	2
1.3	ShowAmiga96 - MagicUserInterface	2
1.4	ShowAmiga96 - Requerimientos	3
1.5	ShowAmiga96 - Instalación	3
1.6	ShowAmiga96 - Preferencias	4
1.7	ShowAmiga96 - Preferencias - Información	5
1.8	ShowAmiga96 - Preferencias - Driver de monitor	6
1.9	ShowAmiga96 - Preferencias - General	6
1.10	ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre	8
1.11	ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre - Esperar ventana	9
1.12	Preferencias - Condiciones de cierre - WBStartup	9
1.13	Preferencias - Condiciones de cierre - Color de pixel	10
1.14	Preferencias - Condiciones de cierre - Retardo	11
1.15	Preferencias - Imágenes	11
1.16	Preferencias - Módulos de apertura	13
1.17	Preferencias - Módulos de cierre	14
1.18	Preferencias - Imágenes - Añadir imagen	14
1.19	ShowAmiga96 - ¿Problemas?	16
1.20	ShowAmiga96 - Desarrollo de módulos	17
1.21	ShowAmiga96 - Direcciones y agradecimientos	17

---

# Chapter 1

## ShowAmiga96\_E

### 1.1 ShowAmiga96 - Contenidos

ShowAmiga96 Versión 2.2 (06.10.1998)

=====

Sé que hay muchos visualizadores de pantallas de arranque por ahí, pero este no es otro mas - es diferente:

Específico:

ShowAmiga96 sólo corre en Amigas que tengan instalado el software para tarjeta gráfica Picasso96.

Rápido:

Las imágenes son guardadas por el programa de preferencias como datos "en crudo". De esto modo, no necesitan ser descomprimidas o decodificadas, sino que pueden ser cargadas directamente en la memoria de la tarjeta gráfica.

Ahorra recursos:

Tras cargar, ShowAmiga96 sólo necesita 30 Kb de memoria del Amiga, como máximo. Esto es posible porque la imagen sólo existe en la memoria gráfica, y no en una memoria intermedia. De modo que la fragmentación de la memoria del Amiga es mínima.

Ampliable:

Si le gustan los fundidos y cambios bonitos, puede utilizar los módulos de apertura y cierre incluidos, o puede instalar módulos de terceros, o incluso escribirlos ud. mismo y publicarlos.

Copyright

---

Requerimientos

Instalación

Programa de Preferencias

¿Problemas?

Direcciones y agradecimientos

Desarrollo de módulos

## 1.2 ShowAmiga96 - Copyright

Copyright

-----

Este software está sujeto a la "Nota de Copyright del Software-LD Standard de Amiga". Es MAILWARE, como define el párrafo 4 B.  
Para más información, por favor lea el AFD-COPYRIGHT (Versión 1 ó posterior).  
No recuerdo dónde encontré el bonito logotipo de Amiga, pero pienso que es de dominio público...

## 1.3 ShowAmiga96 - MagicUserInterface

Esta aplicación utiliza

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 por Stefan Stuntz

MUI es un sistema para generar y mantener interfaces gráficos de usuario. Con la ayuda de un programa de preferencias, el usuario de una aplicación tiene la posibilidad de personalizar la aplicación, de acuerdo con sus gustos personales.

MUI se distribuye como shareware. Para obtener un paquete completo,

---

conteniendo muchos ejemplos, y más información sobre el registro, por favor busque un fichero llamado "muiXXusr.lha" (XX es para el último número de versión), en su BBS local o en discos de dominio público.

Si desea registrarse directamente, puede enviar

30 Marcos alemanes ó 20 Dólares americanos

a

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
ALEMANIA

## 1.4 ShowAmiga96 - Requerimientos

Requerimientos

-----

- Cualquier Amiga
- SO 3.0
- Tarjeta gráfica con software Picasso96

Si encuentra errores, por favor contacte  
conmigo

.

## 1.5 ShowAmiga96 - Instalación

Instalación

-----

La instalación es guiada por el programa Instalador.

La mayoría de los componentes de ShowAmiga96 se recogen en su propio directorio. Sólo el programa de preferencias (ShowAmiga96\_Prefs) debería copiarse a "SYS:Prefs", y el programa de cierre (ShowAmiga96\_Close) debe copiarse a "SYS:WBStartup".

ShowAmiga96 se inicia directamente tras SetPatch, en el Startup-Sequence. El instalador insertará su llamada automáticamente. Si desea saltarse la modificación automática, simplemente cambie su Startup-Sequence de esta manera, si ha instalado ShowAmiga96 en "SYS:Utilities":

...

C:SetPatch

```
;BEGIN ShowAmiga96
SYS:Utilities/ShowAmiga96/Bin/ShowAmiga96_Rev208711
;END ShowAmiga96
...
...
```

El siguiente paso será la selección de su  
driver de monitor Picasso96

en "DEVS:Monitors".

ShowAmiga96 tiene que iniciar el propio driver de Picasso96 para mostrar la imagen tan pronto como sea posible. Los otros drivers se cargarán como de costumbre, un poco más tarde en la secuencia de arranque.

Tras una instalación correcta, el  
programa de preferencias  
será iniciado.

Aquí podrá probar si todo funciona correctamente, De otro modo, eche un vistazo a la

descripción de errores

.

## 1.6 ShowAmiga96 - Preferencias

Programa de preferencias

-----  
El programa de preferencias está basado en  
MagicUserInterface

por Stefan Stunz, y contiene las siguientes páginas:

Informaciones - Información general sobre el programa.

Opciones - Valores generales, y  
condiciones de cierre

.

Imágenes - Administración de las imágenes.

Módulos de apertura - Administración de los módulos de apertura.

Módulos de cierre - Administración de los módulos de cierre.

En la parte inferior de la ventana se pueden ver estos botones:

Guardar:

Guarda todos los cambios en el fichero de preferencias

Probar:

Guarda todos los cambios, e inicia el programa principal de ShowAmiga96. Tras presentarse la imagen, el programa espera por una pulsación del ratón. Entonces, salta al bucle de espera, en el que comprueba si todas las

condiciones de cierre  
(excepto WBStartup)

se cumplen.

Si todas son ciertas, terminará la prueba. De otro modo, el programa esperará el

tiempo máximo si las condiciones no se cumplen

antes de continuar.

Puede salir de la prueba pulsando la tecla ESC.

Salir:

Sale del programa de preferencias. Esto no guarda automáticamente las preferencias.

## 1.7 ShowAmiga96 - Preferencias - Información

Preferencias - Información

-----  
Esta página sólo muestra información acerca de:

El Copyright.

La dirección del autor.

.....  
Volver a:

Preferencias

---

## 1.8 ShowAmiga96 - Preferencias - Driver de monitor

Preferencias - Driver de monitor  
-----

Estos son los nombres de los posibles monitores en Picasso96:

CVision3D  
Domino  
Graffity  
Inferno  
Merlin  
oMniBus  
PicassoII  
PicassoIV  
Piccolo  
PiccoloSD64  
Pixel64  
RetinaBLT  
Spectrum  
uaegfx

## 1.9 ShowAmiga96 - Preferencias - General

Preferencias - Opciones  
-----

Monitor:

Especifica la ruta de fichero completa de su  
driver de monitor Picasso96

(p.e. "DEVS:Monitors/RetinaBLT"). Normalmente se definirá durante la  
instalación  
, pero puede cambiarse aquí.

Retardo:

Si su monitor necesita tiempo para sincronizarse a un nuevo modo de  
pantalla, puede incluirlo aquí, en 1/50 s, para esperar antes del  
efecto de apertura.

Carga rápida:

ShowAmiga96 puede cargar la imagen directamente en la memoria de la  
tarjeta gráfica. Llamamos a esto "Carga rápida".  
Si activa esta característica, con imágenes de 16 ó 24 bits de color,  
verá que los (  
módulos de apertura  
no pueden ser

activados.

Si se encuentra con problemas (como imágenes corruptas), debería desactivar esta característica.

#### Modo de inicio:

Indica cómo afectará ShowAmiga96 a la ejecución de la secuencia de arranque. Existen tres opciones:

##### Síncrono completo:

Espera a que la imagen se termine de cargar, y a que el  
módulo de apertura  
haya terminado.

##### Apertura asíncrona:

Espera a que la imagen se termine de cargar, el módulo de  
apertura se ejecutará paralelamente al resto de la secuencia de  
arranque.

##### Asíncrono completo:

No Espera. La carga y módulo de apertura se ejecutarán  
paralelamente al resto de la secuencia de arranque. Utilice  
ésto solo si su arranque y ShowAmiga96 están en discos  
diferentes.

#### Lectura máxima:

Especifica la cantidad de bytes que pueden leerse de una vez.  
Este valor depende de su sistema de ficheros. 4000000 sería lo  
óptimo, 30000 debería funcionar en cualquier sistema.

#### Pantalla Workbench:

Especifica el nombre de la pantalla de su sistema de reemplazo del  
Workbench. Las comprobaciones de las  
condiciones de cierre  
se harán en esta pantalla. El nombre del Workbench standard es  
"Workbench"

#### Monitor:

Muestra información sobre el  
driver de monitor  
especificado.

#### Workbench:

Muestra información sobre la pantalla del Workbench especificada.

---

#### Condiciones de cierre

Define el momento en que ShowAmiga96 considera que el proceso de arranque ha terminado, para iniciar el módulo de cierre.

.....

Volver a

Preferencias

## 1.10 ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre

### Preferencias - Condiciones de cierre

-----

ShowAmiga96 puede esperar a tres tipos de evento, antes de iniciar el módulo de cierre. Las siguientes condiciones pueden definirse en las páginas:

Esperar ventana - Se abre una ventana

WBStartup - Se cargan todos los programas de WBStartup

Color de pixel - Un pixel cambia de color

Retardo - Tiempo adicional

Si activa condiciones múltiples, ShowAmiga96 esperará a que se cumplan todas ellas.

Tiempo máximo si no se cumplen las condiciones:

Si se equivoca cuando define las condiciones, o si ocurriera un error durante el proceso de arranque, de modo que las condiciones no se cumplen, ShowAmiga96 esperaría para siempre.

Para evitar esto, puede definir un tiempo, en segundos, tras el cual el módulo de cierre se iniciaría incondicionalmente.

La cuenta de este tiempo empieza tras iniciarse el programa principal en el Startup-sequence.

\* Sugerencia:

Si desea salir de ShowAmiga96 manualmente, la tecla ESC convertirá este tiempo en cero.

.....

Volver a:

Preferencias  
-  
Opciones

## 1.11 ShowAmiga96 - Preferencias - Condiciones de cierre - Esperar ventana

Preferencias - Condiciones de cierre - Esperar ventana

-----  
Esperará a que se abra la ventana elegida en la lista, en una determinada posición (p.e., un Dock de ToolManager).

Pos. X:

Posición horizontal de la ventana.

Pos. Y:

Posición vertical de la ventana.

En la parte derecha se muestra una lista que presenta todas las ventanas de la

pantalla Workbench especificada  
. Un

click doble en una línea copiará las coordenadas de la ventana a las cajas de texto correspondientes.

.....

Volver a:

Preferencias  
-  
Opciones  
  
Condiciones de cierre

## 1.12 Preferencias - Condiciones de cierre - WBStartup

Preferencias - Condiciones de cierre - WBStartup

-----

Espera a que se hayan iniciado todos los programas del WBStartup.

.....

Volver a:

Preferencias  
-  
Opciones  
  
Condiciones de cierre

### 1.13 Preferencias - Condiciones de cierre - Color de pixel

Preferencias - Condiciones de cierre - Color de pixel

-----  
Esperará a que el pixel especificado, en la pantalla del Workbench especificada, cambie su color.

Pos. X:

Posición horizontal.

Pos. Y:

Posición vertical.

Registro/Color:

Muestra el número del color (en la paleta) del píxel especificado. Se actualiza automáticamente, cada vez que cambia las coordenadas con las barras de desplazamiento.

Esperar:

Mientras sea:

Esperará mientras el pixel especificado tenga el color especificado. Puede, por ejemplo, esperar a que aparezca la imagen de fondo del Workbench, si cuando lo especifica no está presente (el fondo está en blanco).

Hasta que sea:

Esperará mientras el pixel especificado no tenga el color especificado. Puede, por ejemplo, esperar a que aparezca un AppIcon, si indica las coordenadas de un pixel de éste (el color debe ser diferente de el que tenga la imagen de

fondo).

La parte derecha presenta la zona de la pantalla ampliada, alrededor del pixel especificado, que se marca con un punto en el centro.

.....  
Volver a:

Preferencias  
-  
Opciones  
  
Condiciones de cierre

## 1.14 Preferencias - Condiciones de cierre - Retardo

Preferencias - Condiciones de cierre - Retardo  
-----

Si desea que se espere unos segundos tras cumplirse las demás condiciones de cierre, puede especificarlo aquí.

.....  
Volver a:

Preferencias  
-  
Opciones  
  
Condiciones de cierre

## 1.15 Preferencias - Imágenes

Preferencias - Imágenes  
-----

La lista de imágenes presenta todas las que están disponibles (ya generadas) para ShowAmiga96. Se distinguen entre activas (marcadas con un aspa) e inactivas. Éstas últimas existen en su disco, pero no serán mostradas.

Para cambiar la activación de una imagen, pulse dos veces sobre la línea que la nombra.

Información:

Muestra información sobre la imagen, y el modo de pantalla.

---

**Efectos:**

Muestra dos listas, con los módulos de  
apertura  
y  
cierre  
. Sólo aparecerán aquellos que soporten  
el  
Formato RGB  
de la imagen y de la  
pantalla del Workbench  
.

Para cambiar la activación de un módulo, pulse dos veces sobre la línea que lo nombra. Si activa más de uno, ShowAmiga96 los elegirá al azar.

**Al azar / Por turno:**

Si tiene más de una imagen activa, ShowAmiga96 las elegirá en el modo que indique aquí.

**Eliminar:**

Elimina el fichero de la imagen seleccionada.

**Añadir:**

Muestra un cuadro de diálogo de fichero, para que elija una imagen, que ShowAmiga96 abrirá por medio de las datatypes.

En el  
cuadro de diálogo  
de la nueva imagen  
podrá cambiar algunos valores relativos a ésta.

**\* Sugerencia:**

El directorio que presenta inicialmente el diálogo de ficheros puede especificarse en la ToolType DEFPICTUREDIR del icono del programa de preferencias.

**Desordenar:**

Si utiliza "por turno", reordenará las imágenes. Puede hacerlo manualmente, arrastrando las líneas de la lista.

**Evitar repeticiones:**

Al activarlo hace que ShowAmiga96 recuerde la última imagen que se mostró al azar, de modo que no volverá a elegirla.

---

Probar imagen:

Presenta la imagen seleccionada en la lista. En contraste con el botón

Probar  
, que simula el proceso de arranque completo, sólo mostrará la imagen individualmente.

.....  
Volver a:

Preferencias

## 1.16 Preferencias - Módulos de apertura

Preferencias - Módulos de apertura  
-----

Los módulos de apertura se utilizan para presentar la imagen cargada en la pantalla. Esto puede hacerse de infinitas formas, ya que ShowAmiga96 utiliza el concepto de módulos que pueden añadirse independientemente.

Lista de efectos:

Muestra todos los módulos de apertura disponibles (instalados).  
Un aspa en las columnas "8 bits, 16 bits, 24 bits" indica que el módulo puede utilizarse con imágenes con esa cantidad de color.  
Un aspa en la columna "Carga rápida" indica que el módulo puede combinarse con esta característica.

Preferencias:

Algunos módulos tienen sus propias preferencias. Este botón inicia el programa de preferencias del módulo seleccionado. Las preferencias del módulo son globales, o sea, que no puede definir diferentes valores para varias imágenes.

Eliminar:

Esto elimina el módulo, incluyendo todos sus ficheros de preferencias.

.....  
Volver a:

Preferencias

---

## 1.17 Preferencias - Módulos de cierre

Preferencias - Módulos de cierre

---

Los módulos de cierre se utilizan para presentar la pantalla del Workbench. Esto puede hacerse de infinitas formas, ya que ShowAmiga96 utiliza el concepto de módulos que pueden añadirse independientemente.

Lista de efectos:

Muestra todos los módulos de apertura disponibles (instalados). Un aspa en las columnas "8 bits, 16 bits, 24 bits" indica que el módulo puede utilizarse con imágenes con esa cantidad de color. Un aspa en la columna "Carga rápida" indica que el módulo puede combinarse con esta característica.

Preferencias:

Algunos módulos tienen sus propias preferencias. Este botón inicia el programa de preferencias del módulo seleccionado. Las preferencias del módulo son globales, o sea, que no puede definir diferentes valores para varias imágenes.

Eliminar:

Esto elimina el módulo, incluyendo todos sus ficheros de preferencias.

.....

Volver a:

Preferencias

## 1.18 Preferencias - Imágenes - Añadir imagen

Preferencias - Imágenes - Añadir imagen

---

Nombre:

Nombre del nuevo fichero, que es generado en el directorio "Images". El fichero original no será modificado.

---

**Formato:**

Los botones de opción definen la profundidad de la nueva imagen. La carga del fichero y generación será realizada por las Datatypes.

Los campos "anchura" y "altura" muestran las dimensiones de la imagen original, y pueden ser una guía para seleccionar el modo de pantalla de destino.

**Modo Copiar Workbench:**

Si se activa, ShowAmiga96 ShowAmiga96 elegirá una pantalla para la generación de igual tamaño y modo que la pantalla del Workbench. Algunos módulos de cierre, como Rect y RandomPixel, necesitan que esté activado, para mostrar sus efectos sin los típicos parpadeos de la imagen cuando se pasa a la pantalla del Workbench.

**Modos adecuados:**

Esta lista contiene todos los modos de pantalla adecuados para la profundidad de la imagen seleccionada. Se elegirá uno de ellos automáticamente. Si la imagen original no encaja exactamente, su tamaño será ajustado.

**Usar:**

Se calculará y guardará la imagen, y se añadirá a la lista de imágenes. Por favor, tenga en cuenta que todos los efectos de las nuevas imágenes están desactivados por defecto.

**Mostrar imagen:**

Abre la pantalla seleccionada de Picasso96, y muestra la imagen tal y como aparecería al iniciarse el arranque. Pulsando el botón del ratón se vuelve al programa de preferencias.

**Cancelar:**

Abandona el cuadro de diálogo, sin añadir la imagen.

.....

**Volver a:**

Preferencias  
-  
Imágenes

## 1.19 ShowAmiga96 - ¿Problemas?

Problemas al arrancar

-----  
SysIHack:

Debe iniciarse este programa en la secuencia de arranque antes que ShowAmiga96.

ENV: / ENVARC:

ShowAmiga96 y Picasso96 necesitan la asignación de ENV: para funcionar. Normalmente, se crea demasiado tarde en la secuencia de arranque, de modo que ShowAmiga96 debe crearla por sí mismo. Durante la instalación, ShowAmiga96 guarda la posición de la asignación actual de ENVARC:, y asigna ENV: a ésta, en la secuencia de arranque. Si utiliza ENVARC: múltiples, y guarda una posición incorrecta, puede asignar ENV: manualmente antes de que se inicia ShowAmiga96 en la secuencia de arranque, ya que no cambiará la asignación si ya existe.

Otros problemas:

Si ShowAmiga96 o Picasso96 tienen problemas para iniciarse, por favor compruebe las posiciones de las asignaciones DEVS: y LIBS:. Es posible que se asignen demasiado tarde, si utiliza directorios no standard para éstas.

El sistema se cuelga tras el efecto del módulo de cierre:

Esto podría ser un conflicto entre ShowAmiga96 y ToolManager, que aparece cuando ShowAmiga96 cierra su pantalla en un momento dado. Puede evitar ésto añadiendo un  
retardo  
adicional o,  
mejor, seleccionando uno de los Docks de ToolManager como  
ventana  
a la que esperar.

Problemas con las preferencias

-----  
Las nuevas imágenes no se muestran correctamente:

Si las imágenes aparecen como pantallas en negro, o en gris, posiblemente tenga un problema con las Datatypes. Ni no cambia tras reiniciar, puede intentar lanzar el programa de preferencias desde la línea de comandos (Shell).

Si esta breve ayuda no soluciona sus problemas, no dude en contactar  
conmigo

---

## 1.20 ShowAmiga96 - Desarrollo de módulos

Desarrollo de módulos

---

Los módulos de apertura y cierre de ShowAmiga96 son simples programas de AmigaOS, que se inician por el programa principal, utilizando `SystemTagList()`.

Módulos de apertura

---

Mientras ShowAmiga96 está corriendo, los módulos encontrarán información sobre la imagen actual en el fichero `RAM:showamiga96.dat`. Esto incluye un puntero a los datos de la imagen, y a la pantalla de Picasso96 que ya está abierta.

La tarea del módulo es transferir los datos de la imagen desde el buffer al bitmap de Picasso96. El modo más sencillo es copiarlos directamente, porque ya han sido convertidos al formato correspondiente por el programa de preferencias.

Módulos de cierre

---

Estos módulos también pueden utilizar el fichero `RAM:showamiga96.dat` para saber lo que se está mostrando. La tarea mínima de estos programas es cerrar la pantalla. Si realizan antes algún cambio en los contenidos del bitmap, o si abren su propia pantalla es cosa suya.

Si está interesado en escribir sus propios módulos, simplemente pídame más material de desarrollo detallado.

## 1.21 ShowAmiga96 - Direcciones y agradecimientos

Direcciones y agradecimientos

---

Los comentarios, sugerencias, críticas e informes de errores son siempre bienvenidos.

Correo electrónico:

---

hmueller@online.de

Correo convencional:

Heiko Müller  
Ernst-Reuter-Str. 8  
31275 Lehrte  
Alemania

Si está interesado en otros de mis programas,  
simplemente visite el espacio web de RelaySoft:

<http://www.online.de/home/hmueller/index.html>

Gracias a

-----

Olaf Krafft	Manfried Ditsch	Jürgen Dreiig
Helge a Tellinghusen	Armin Klippel	Kai Lippok
Thomas Frhwacht	Magnus Holmgren	Florian Mehnert
Oskar Duveborn	David Pfenninger	
Scott Cameron	Markus Maier	
Marc-Andre	Neil Corbett	
Carsten Schalm	Kresimir Farkas	
Frank M. Mlle	Christian Packmann	
Paul	Thomas Franziskowski	
Steven Becker	Juan Carlos Marcos Rodriguez	
Delta	Wil Haslup	
Gert Hubers	Guy Castorina	
Lasse Pedersen	Phillip Green	
Mark Boothroyd	Conny Ingo Nothhelfer	
Matthias Faust	Dennis Jacobson	
Richard R. BAUD	Gunnar Gertzen	
Stefan Bergstrm	Christian Hattemer	
Allan Odgaard	Henrik Cednert Fredriksson	
Tim & Lora Kovack	Ralf Klois	